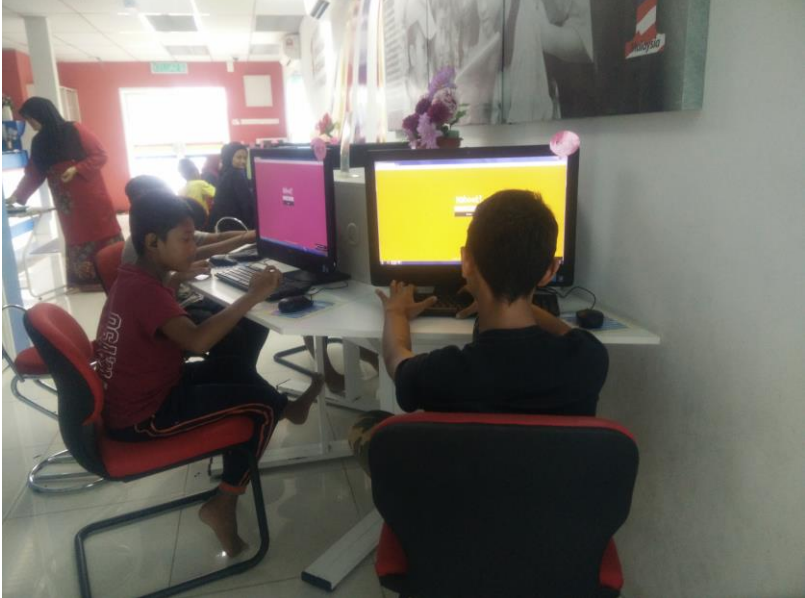



## Guide for Activity Report Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.

Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Name of event Nama acara / program</b>	E-Pembelajaran Permainan dalam Talian : "KAHOOT"	
<b>Date &amp; Time Tarikh &amp; Masa</b>	<i>05 Jun 2017 ( ISNIN ) 2.30 tgh hari – 4.30 ptg</i>	
<b>Location Lokasi</b>	<i>PI1M Kg Kemus</i>	
<b>Purpose Tujuan</b>	<i>1. Mendekatkan pengguna dengan aktiviti di internet secara berkhemah dan beradab</i>	
<b>Details of recipients Butiran Penerima</b>	<i>Komuniti DUN Taboh Naning</i>	
<b>Details of contribution Butir-butir berkaitan dengan aktiviti</b>	<i>Hebahan umum di PI1M</i>	
<b>Benefits of the contribution Kebaikan / kelebihan aktiviti</b>	<i>1. Memperkenalkan permainan yang berfaedah di internet 2. Merapatkan lagi hubungan silaturahim antara pengguna dengan petuga PI1m Kg Kemus</i>	
<b>Name of VIP Nama VIP</b>	<i>TIADA</i>	
<b>Name of guest VIP Nama tetamu daripada VIP</b>	<i>TIADA</i>	
<b>Main execution Pelaksanaan aktiviti utama</b>	<i>✓ Pendaftaran Penyertaan ✓ Demo permainan ✓ Kuiz Kahoot</i>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Supporting activities Aktiviti Sokongan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Penyampaian hadiah dan sesi bergambar dengan pemenang</i></li> </ul>	
Other participants Peserta Lain	TIADA	
Photo caption Keterangan gambar	 <p data-bbox="829 1068 963 1100"><i>Gambar 1</i></p>  <p data-bbox="829 1732 963 1764"><i>Gambar 2</i></p>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
------------	----------------------	------------



Gambar 3



Gambar 4

**Photo caption names**  
**Keterangan gambar**  
**berserta nama**

*Gambar 1 :Peserta memasukkan usernamadi permainan kahoot*

*Gambar 2 :Cik Nurshakila Membantu dan memberi penerangan cara permainan*

*Gambar 3 :Peserta yang menang begitu teruja mendapat markah yang tinggi*

*Gambar 4 : penyampaian hadiah kepada pemenang*

<b>ITEM JENIS</b>	<b>INFORMATION MAKLUMAT</b>	<b>NOTES NOTA</b>
Translation Terjemahan	TIADA	
Supporting documents Dokumen Sokongan	TIADA	

**PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE  
CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE  
EVENT**

**SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN  
PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI  
KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM  
BERLANGSUNG**